



RULE BOOK

Os LX Games são uma competição de Cross Training que se realizará em Lisboa nos dias 17, 18 e 19 de outubro de 2025 no Complexo Desportivo Municipal do Casal Vistoso, localizado na R. João da Silva 20, 1900-271 Lisboa. A organização reserva-se o direito de fazer um ou mais wods, numa localização dentro de Lisboa e a não mais de 20 km do local central de competição.

A fase online terá de ser realizada por todos os atletas que participem na categoria individual, exceto os convidados pela organização. Os atletas que participem na categoria TEAMS não terão uma fase online. Estes atletas, divididos em equipas de 4 pessoas (3 atletas masculinos e 1 atleta feminino) + 1 suplente, terão acesso direto à fase presencial.

A organização reserva-se o direito de autorizações excecionais a este formato, aplicando a respetiva compensação em conjunto com a direção desportiva e os Head Judges.

1. REQUISITOS GERAIS:

- Ser maior de idade na data em que a competição se realiza. No caso de ser menor de idade, deverá possuir uma autorização paternal ou do seu tutor legal assinada, e apresentá-la à organização, seja presencialmente na competição ou via online.
- Ao inscrever-se, o atleta ACEITA o regulamento juntamente com as normas de isenção de responsabilidade e tratamento de dados pessoais.
- Utilizar a plataforma de inscrição WODBUSTER ARENA nos termos indicados na mesma e pagar a taxa de inscrição, após confirmação da qualificação, que inclui a admissão à competição.
- A organização dos LX Games poderá realizar as modificações necessárias quando ocorrer alguma situação de força maior ou outra circunstância imprevista e fora do controlo da sua vontade e que possa representar um risco para atletas, espectadores, patrocinadores e espectadores ou a qualquer pessoa no recinto em que os LX Games se realizarão. Qualquer modificação feita por este motivo não poderá ser reclamada por nenhum participante no evento, nem poderá solicitar nenhum reembolso ou compensação pelas medidas adotadas.
- A organização dos LX Games reserva-se o direito de admissão.
- Apenas poderão aceder à zona de competição (área de aquecimento, zona de atletas e áreas de competição) os atletas.

- Os LX Games proíbem os atletas de qualquer uso de substâncias ilegais que melhorem o seu desempenho. Se for descoberto que algum atleta está sob a influência ou a usar alguma substância ilegal durante qualquer fase da competição, os LX Games reservam-se o direito de desqualificar esse atleta da competição e/ou revogar o prémio (no caso de conseguir algum prémio concedido pela organização). O atleta não terá direito ao reembolso de qualquer montante.
- Os LX Games cumprem com a política oficial de testes de drogas.
- As equipas, de qualquer categoria, uma vez tenham completado o registo poderão efetuar 1 substituição de atletas, desde que essa mudança ocorra antes do dia 30 de setembro e continue a respeitar o formato de 3 atletas masculinos e 1 atleta feminino para competir. Dentro da fase presencial (17, 18 e 19 de outubro), se algum atleta da equipa se lesionar, este poderá ser substituído por outro atleta (após assinatura do consentimento informado deste novo atleta) mas esta equipa será pontuada com zero pontos no resto dos wods que faltem, até completar todos os wods da competição.
- Nenhum atleta da categoria individual pode transferir ou substituir o seu lugar por nenhum motivo.
- Uma vez paga a taxa de inscrição, tanto para as classificações online como para o acesso à final, não será possível receber o reembolso, exceto em caso de suspensão do evento.

2. REQUISITOS ATLETAS CATEGORIA INDIVIDUAL:

- Os atletas que se tenham classificado segundo o número de lugares disponíveis e acordados, entrarão na fase presencial nos dias 17, 18 e 19 de outubro de 2025.
- Os atletas que compitam na categoria Individual Master +35 terão de ter à data do primeiro dia de realização da prova, idade igual ou superior a 35 anos
- Os atletas receberão um email a informar a sua admissão à fase presencial. Terão então, no prazo indicado pela organização da competição, que confirmar a sua presença. Na falta de confirmação por parte do atleta qualificado (a), o(a) atleta classificado(a) na posição imediatamente seguinte, terá a possibilidade de participar na competição automaticamente.
- A confirmação da participação no evento deve ser acompanhada do pagamento da taxa de admissão na fase presencial.
- Cada atleta, uma vez que confirme a sua presença na fase presencial e pague a taxa correspondente, receberá um formulário no qual deverá indicar à organização o seu nome, apelidos e ID.
- As redes sociais do evento e o site, fornecerão mais notícias e informações sobre atualizações, briefings, calendário, check-in, orientação, etc.

- Uma vez feita a inscrição na fase final (aqueles atletas que se classifiquem para a mesma) e formalizado o pagamento e preenchido o questionário, não será permitida nenhuma modificação no tamanho da camisola selecionada, independentemente do motivo.

3. REQUISITOS ATLETAS CATEGORIA EQUIPAS:

- Todas as equipas que tenham pago a taxa de inscrição, passarão diretamente à fase presencial nos dias 17, 18 e 19 de outubro de 2025.
- Os (as) atletas receberão um email a informar a sua admissão à fase presencial.
- Juntamente com o email de confirmação, os atletas também receberão mais informações para a fase presencial.
- As redes sociais do evento e o site, fornecerão então mais notícias e informações sobre atualizações, briefings, calendário, check-in, orientação, etc.
- Uma vez feita a inscrição na fase final, formalizado o pagamento e preenchido o questionário, não será permitida nenhuma modificação no tamanho da camisola selecionada, independentemente do motivo. Se houver alguma mudança de atleta na equipa, não será possível selecionar um novo tamanho de camisola, tendo de manter o tamanho da camisola selecionada inicialmente pelo atleta que entrar novo na equipa.

4. FASE ONLINE E INSCRIÇÕES:

- As inscrições são feitas através de WODBUSTER ARENA. O atleta estará inscrito na competição LX Games uma vez preencha os campos obrigatórios no perfil do atleta e efetue o pagamento da inscrição.
- WODBUSTER ARENA confirmará ao atleta que já está oficialmente inscrito, uma vez finalize e complete todos os requisitos anteriormente citados.
- As inscrições começarão no dia 02 de junho de 2025, e o prazo de inscrição encerrar-se-á no dia 16 de julho de 2025. No caso da categoria de equipas, a fase de inscrição terminará a 15 de setembro de 2025 ou uma vez sejam completados todos os lugares disponíveis em cada categoria.
- A fase online decorrerá entre os dias 1 e 31 de julho. Os wods classificatórios serão divulgados oportunamente e será obrigatório que os atletas subam o seu vídeo introduzindo o link do YouTube além de introduzir o seu resultado na plataforma WODBUSTER ARENA. Os resultados serão oficiais até que a equipa de juizes revise e valide o vídeo e o resultado desses wods classificatórios.
- A data em que será publicada a classificação definitiva será o dia 15 de agosto e, portanto, os atletas que se classificarem para a fase presencial.

5. RECLAMAÇÕES DURANTE A FASE ONLINE:

As reclamações na fase online classificatória devem ser apresentadas até 3 dias após a publicação da lista de classificação (até ao dia 18-08-2025 às 23:59) e terão de ser obrigatoriamente apresentadas na plataforma WODBUSTER ARENA. As reclamações serão analisadas nos 3 dias seguintes e respondidas diretamente na WODBUSTER ARENA.

6. CLÁUSULAS DA ORGANIZAÇÃO:

- A organização reserva-se o direito inquestionável e inalienável de aceitar ou rejeitar a inscrição de um atleta. A organização também se reserva o direito exclusivo de validar ou invalidar as pontuações de um(a) atleta.
- Os LX Games serão livres de doping e aqueles(as) atletas que derem positivo, além de não poderem aceder ao prémio monetário, terão de se expor às penalizações que se determinem, e serão expulsas do torneio com carácter imediato.

7. TERMOS DE ADESÃO:

- Para poder participar no evento, o atleta confirma através da sua inscrição em WODBUSTER ARENA que está total e completamente de acordo com as normas e diretrizes estabelecidas neste Regulamento.
- Uma vez chegada à fase presencial, os atletas voltarão a assinar in situ ou através do canal habilitado pela organização da competição, que estão total e completamente de acordo com as normas e diretrizes estabelecidas neste Regulamento. Os(as) menores de idade terão de adicionar ao mesmo a autorização dos seus tutores(as) legais.

8. CLASSIFICAÇÃO E SISTEMA DE PONTUAÇÃO:

- A classificação, tanto na fase online como na fase presencial, será gerida e poderá ser consultada em WODBUSTER ARENA.
- Durante a fase online, o sistema de pontuação seguirá o método de ordem inversa na classificação. Será atribuído 1 ponto ao primeiro, 2 pontos ao segundo, e assim sucessivamente. Dessa forma, o atleta que tenha menos pontos será o que melhor lugar na classificação tenha.
- Em caso de empate, ter-se-á em conta, em primeiro lugar, o número total de primeiros lugares que cada um dos atletas, que estão empatados na classificação geral, tenha tido no resto dos wods da competição LX Games.
- Se com este critério continuar o empate, ter-se-á em conta o resultado do último wod, ficando à frente na classificação geral o atleta que tenha ficado numa posição melhor no último wod realizado na competição LX Games.
- Desta forma, durante a fase online o sistema de pontuação será por ranking.
- Na fase presencial, o sistema de pontuação será atribuído ao estilo CrossFit Games: 100 pontos para o vencedor e, dependendo da categoria, a quantidade de pontos irá diminuindo. Desta forma, o atleta com mais pontos será aquele que tiver a melhor classificação (dependendo sempre do número de inscritos por categoria).

9. QUEIXAS E RECLAMAÇÕES:

Fase online e presencial:

- Em qualquer dos dois casos (classificatório online e/ou presencial) a reclamação deverá ser processada através de WOD BUSTER ARENA. Dentro da app/ as minhas competições / zona atleta / “reclamações” poderão processá-la/s.
- NENHUMA reclamação que não tenha sido processada através da plataforma WODBUSTER ARENA será ouvida nem processada. Os atletas terão um tempo de 30 min desde que seja publicada a pontuação de cada WOD para fazer essa reclamação exceto no WOD da final, que serão 15 min. Passado este tempo, nenhuma reclamação será atendida.
- As reclamações que se considerem falsas, sem fundamento ou realizadas com a intenção de afetar o processo, poderão levar a que se restrinja a capacidade de fazer futuras reclamações para o utilizador implicado, além de uma penalização de -25 pontos na classificação geral.

10.NORMAS DE CONDUTA:

- Todos os atletas inscritos nos LX GAMES aceitam competir de maneira desportiva assim como respeitar as normas, regras e diretrizes que qualquer membro da organização e/ou staff decida em cada caso.
- Discutir com algum membro da organização e/ou staff dos LX GAMES ou com qualquer atleta, espectador e patrocinador do evento, faltar ao respeito, lutar, insultar, gritar ou qualquer conduta que suponha uma agressão física e/ou psicológica, serão motivo de penalização, suspensão, desqualificação, destituição do evento e/ou adoção de medidas legais se a situação o exigir.
- Qualquer ação que suponha que outro atleta não pode competir justamente e em igualdade de condições, ou que dificulte a comunicação do atleta com o juiz ou com algum membro da organização será motivo de estudo para uma possível penalização, suspensão, desqualificação e/ou adoção de medidas legais.
- Se algum coach incorrer nos factos anteriormente citados suportará um prejuízo para o seu atleta já que a penalização, suspensão ou medida adotada por parte da organização será aplicada a ambos, coach e atleta.
- Será o diretor do evento que, em último termo, adote a sanção a aplicar. Esta decisão será irreversível e a sua não aceitação por parte do coach e/ou atleta derivará nas forças de segurança para que adotem as medidas necessárias.
- A obrigatoriedade do cumprimento das normas de conduta aplica-se também a qualquer espectador que vá aos LX GAMES, podendo aplicar-se a qualquer pessoa que não cumpra as normas as sanções anteriormente citadas.

11. PRÉMIOS:

Individual Elite:

1º- 2.000€

2º- 1.000€

3º- 500€

Individual Master +35:

1º- 750€

2º- 500€

3º- 250€

Individual Intermediate:

1º- 500€

2º- 250€

3º- 100€

Teams RX:

1º- 1.200€

2º- 800€

3º- 400€

Teams Intermediate:

1º- 700€

2º- 500€

3º- 300€

Teams Scaled:

1º- 400€ (vouchers dos parceiros da competição)

2º- 300€ (vouchers dos parceiros da competição)

3º- 200€ (vouchers dos parceiros da competição)

- É responsabilidade dos vencedores e/ou atletas que obtenham algum prémio económico na sua categoria, apresentar uma identificação e dados bancários válidos e corretos quando solicitado, e cumprir com o pagamento de todos os impostos aplicáveis em relação a qualquer prémio que a organização dos LX GAMES entregue.
- Todos os prémios atribuídos pela organização dos LX GAMES estão sujeitos aos impostos e retenções aplicáveis e ao cumprimento e aceitação do vencedor/a do prémio correspondente.
- A organização reserva-se o direito de modificar e/ou diminuir os prémios atribuídos em cada categoria no caso de uma categoria ficar incompleta e não se ocuparem todos os lugares destinados na fase final presencial.

12. CHECK-IN

- O check-in funcionará na sexta-feira, 17 de outubro de 2025, entre as 12h e as 17h, sendo obrigatório que os atletas conclua o seu processo de check-in pelo menos 90 minutos antes do seu primeiro heat. É **obrigatório** que todos os atletas estejam

presentes no processo de check-in para que possam realizar a sua foto individual/equipa para a competição e presentes no briefing inicial.

- O processo de check-in será realizado no Fonte Luminosa Alameda – 1900-221 Lisboa, Portugal

13. PROTEÇÃO DE DADOS DE CARÁCTER

De acordo com o Regulamento (UE) 2016/679, de 27 de abril (GDPR), e a Lei Orgânica 3/2018, de 5 de dezembro (LOPDGDD), fornece-se a seguinte informação relativa aos seus dados pessoais:

Responsável pelo tratamento dos seus dados

Os dados que se fornecem no presente formulário também serão tratados pela organização dos LX Games como corresponsáveis pelo tratamento de dados pessoais com a finalidade de gerir a sua participação nesta competição, mantê-lo informado sobre as suas ações e realizar gravações audiovisuais e fotografias durante o seu desenvolvimento.

Finalidade do tratamento

Os dados que nos faculte serão tratados com a finalidade principal de gerir adequadamente a inscrição nos LX Games. Informamos que na competição haverá fotógrafos e ao participar na mesma, consente o uso da sua imagem para fins comerciais, se não deseja que a sua imagem seja utilizada nos meios de comunicação dos responsáveis rogamos que se abstenha de participar na competição.

Destinatários de dados

Os dados não serão cedidos a terceiros salvo obrigação legal aplicável a organização do evento, quando resulte necessário para responder a requerimentos judiciais ou administrativos ou bem fazer frente a possíveis reclamações ou quando conceda o seu consentimento expresso. No caso de se inscrever nesta competição, os dados serão comunicados aos organizadores deste evento, assim como a juízes, incluindo os seus dados identificativos, as marcas pessoais, resultados de competição. Esta comunicação é necessária como parte da organização. Assim mesmo, se autorizar, os seus dados exclusivamente de contacto serão cedidos aos patrocinadores do evento.

Conservação de dados

Os seus dados serão conservados enquanto sejam necessários para as finalidades que motivaram a sua recolha, pelos prazos legais que ditam a sua custódia e pelos necessários para fazer frente a possíveis reclamações. No caso de autorizar a receção de informação comercial e o uso de imagens, os seus dados serão conservados até que solicite a sua supressão.

Direitos:

Pode exercer os seus direitos de acesso, retificação, supressão, oposição, portabilidade e limitação, solicitar baixa das comunicações, ou revogar o consentimento concedido, remetendo a sua solicitação por escrito aos organizadores dos LX Games.

Solicitação de consentimento:

Ao inscrever-se nos LX GAMES o participante aceita a aplicação deste Regulamento e o uso da sua imagem para fins comerciais, incluindo a publicação da mesma nos meios de comunicação dos responsáveis.

Durante o evento serão tiradas fotografias e gravados vídeos para a promoção do mesmo, dos patrocinadores e dos produtos derivados do mesmo. A organização dos LX GAMES tem a intenção de utilizar as imagens do abaixo-assinado nas representações fotográficas, conteúdos de áudio e vídeo e outras formas de reprodução, que se realizarão através de:

- Site e contas de redes sociais próprias, de patrocinadores ou referencia.
- Qualquer outro material publicitário em papel ou formato eletrónico.

Com a inscrição, a organização do evento fica AUTORIZADA, a utilizar, limitada à atividade promocional/publicitária do evento, a minha imagem, tal e como foi retratada durante o próprio evento, na sua totalidade ou parcialidade, individualmente ou junto com outro material, incluindo, a título enunciativo e não limitativo, textos, fotografias ou imagens, de forma gratuita e sem nenhuma limitação temporal, territorial ou relacionada com a forma de uso, frequência de uso ou meio de difusão escolhido.

RULE BOOK (ESPAÑOL)

Los LX Games son una competición de Cross Training que se celebrará en Lisboa los días 17, 18 y 19 de octubre de 2025 en el Complejo Deportivo Municipal do Casal Vistoso, ubicado en R. João da Silva 20, 1900-271 Lisboa. La organización se reserva el derecho de realizar uno o más wods en una ubicación dentro de Lisboa y a no más de 20 km del lugar central de la competición.

La fase online deberá ser realizada por todos los atletas que participen en la categoría individual, excepto los invitados por la organización. Los atletas que participen en la categoría TEAMS no tendrán fase online. Estos atletas, divididos en equipos de 4 personas (3 atletas masculinos y 1 atleta femenina) + 1 suplente, tendrán acceso directo a la fase presencial.

La organización se reserva el derecho de hacer excepciones a este formato, aplicando la correspondiente compensación junto con la dirección deportiva y los Head Judges.

1. REQUISITOS GENERALES:

- Ser mayor de edad en la fecha en la que se celebra la competición. En el caso de ser menor de edad, deberá contar con una autorización paterna o de su tutor legal firmada, y presentarla a la organización, ya sea presencialmente en la competición o de forma online.
- Al inscribirse, el atleta ACEPTA el reglamento junto con las normas de exención de responsabilidad y tratamiento de datos personales.
- Utilizar la plataforma de inscripción WODBUSTER ARENA en los términos indicados en la misma y abonar la tasa de inscripción, tras la confirmación de la clasificación, que incluye la admisión a la competición.
- La organización de los LX Games podrá realizar las modificaciones necesarias cuando ocurra alguna situación de fuerza mayor u otra circunstancia imprevista y ajena a su voluntad que pueda representar un riesgo para atletas, espectadores, patrocinadores o cualquier persona en el recinto en el que se celebran los LX Games. Cualquier modificación realizada por este motivo no podrá ser reclamada por ningún participante del evento ni solicitar reembolso o compensación alguna por las medidas adoptadas.
- La organización de los LX Games se reserva el derecho de admisión.
- Sólo podrán acceder a la zona de competición (zona de calentamiento, zona de atletas y áreas de competición) los atletas.
- Los LX Games prohíben a los atletas el uso de cualquier sustancia ilegal que mejore su rendimiento. Si se descubre que algún atleta está bajo la influencia o usando alguna sustancia ilegal durante cualquier fase de la competición, los LX Games se reservan el derecho de descalificar a ese atleta y/o revocar el premio obtenido. El atleta no tendrá derecho a reembolso alguno.
- Los LX Games cumplen con la política oficial de control antidopaje.
- Los equipos, de cualquier categoría, una vez realizado el registro, podrán efectuar un (1) cambio de atleta, siempre que dicha modificación se produzca antes del día 30 de septiembre y se mantenga el formato de 3 atletas masculinos y 1 atleta femenina. Durante la fase presencial (17, 18 y 19 de octubre), si algún atleta del equipo se lesiona, podrá ser sustituido por otro atleta (previa firma del consentimiento informado del nuevo atleta), pero el equipo puntuará con cero puntos en el resto de los wods que queden hasta completar la competición.
- Ningún atleta de la categoría individual podrá ceder ni sustituir su plaza por ningún motivo.
- Una vez abonada la tasa de inscripción, tanto para los clasificatorios online como para el acceso a la final, no será posible obtener reembolso, salvo en caso de suspensión del evento.

2. REQUISITOS ATLETAS CATEGORÍA INDIVIDUAL:

- Los atletas que se clasifiquen según el número de plazas disponibles y acordadas, accederán a la fase presencial los días 17, 18 y 19 de octubre de 2025.
- Los atletas que compitan en la categoría Individual Master +35 deberán tener, en la fecha del primer día de competición, una edad igual o superior a 35 años.
- Los atletas recibirán un correo electrónico informando de su admisión a la fase presencial. Deberán entonces, en el plazo indicado por la organización, confirmar su asistencia. En caso de no hacerlo, el atleta clasificado inmediatamente después podrá ocupar su lugar automáticamente.
- La confirmación de participación en el evento deberá ir acompañada del pago de la tasa de admisión a la fase presencial.
- Cada atleta, una vez confirmada su asistencia y pagada la tasa correspondiente, recibirá un formulario en el que deberá indicar a la organización su nombre, apellidos e ID.
- Las redes sociales del evento y la página web proporcionarán más noticias e información sobre actualizaciones, briefings, calendario, check-in, orientación, etc.
- Una vez realizada la inscripción en la fase final, abonado el pago y completado el formulario, no se permitirá ninguna modificación en la talla de camiseta seleccionada, independientemente del motivo.

3. REQUISITOS ATLETAS CATEGORÍA EQUIPOS:

- Todos los equipos que hayan abonado la tasa de inscripción accederán directamente a la fase presencial los días 17, 18 y 19 de octubre de 2025.
- Los atletas recibirán un correo electrónico informando de su admisión a la fase presencial.
- Junto al email de confirmación, los atletas también recibirán más información para la fase presencial.
- Las redes sociales del evento y la página web proporcionarán más noticias e información sobre actualizaciones, briefings, calendario, check-in, orientación, etc.
- Una vez realizada la inscripción en la fase final, formalizado el pago y completado el formulario, no se permitirá ninguna modificación en la talla de camiseta seleccionada, independientemente del motivo. Si hay un cambio de atleta en el equipo, no será posible elegir una nueva talla, debiendo mantener la seleccionada originalmente por el atleta que deja su lugar.

4. FASE ONLINE E INSCRIPCIONES:

- Las inscripciones se realizan a través de WODBUSTER ARENA. El atleta estará inscrito en la competición LX Games una vez complete los campos obligatorios en el perfil del atleta y efectúe el pago de la inscripción.

- WODBUSTER ARENA confirmará al atleta que ya está oficialmente inscrito, una vez finalice y complete todos los requisitos anteriormente citados.
- Las inscripciones comenzarán el día 2 de junio de 2025, y el plazo de inscripción finalizará el día 16 de julio de 2025. En el caso de la categoría de equipos, la fase de inscripción terminará el 15 de septiembre de 2025 o una vez se completen todas las plazas disponibles en cada categoría.
- La fase online se desarrollará entre los días 1 y 31 de julio. Los wods clasificatorios se publicarán oportunamente y será obligatorio que los atletas suban su vídeo introduciendo el enlace de YouTube, además de introducir su resultado en la plataforma WODBUSTER ARENA. Los resultados no serán oficiales hasta que el equipo de jueces revise y valide el vídeo y el resultado de esos wods clasificatorios.
- La fecha en la que se publicará la clasificación definitiva será el día 15 de agosto y, por tanto, los atletas que se clasifiquen para la fase presencial.

5. RECLAMACIONES DURANTE LA FASE ONLINE:

Las reclamaciones en la fase online clasificatoria deben ser presentadas hasta 3 días después de la publicación de la lista de clasificación (hasta el día 18-08-2025 a las 23:59) y deberán ser obligatoriamente presentadas en la plataforma WODBUSTER ARENA. Las reclamaciones serán analizadas en los 3 días siguientes y respondidas directamente en WODBUSTER ARENA.

6. CLÁUSULAS DE LA ORGANIZACIÓN:

- La organización se reserva el derecho incuestionable e inalienable de aceptar o rechazar la inscripción de un atleta. La organización también se reserva el derecho exclusivo de validar o invalidar las puntuaciones de un(a) atleta.
- Los LX Games serán una competición libre de dopaje y aquellos(as) atletas que den positivo, además de no poder acceder al premio monetario, deberán someterse a las penalizaciones que se determinen, y serán expulsados(as) del torneo de manera inmediata.

7. TÉRMINOS DE ADHESIÓN:

- Para poder participar en el evento, el atleta confirma a través de su inscripción en WODBUSTER ARENA que está total y completamente de acuerdo con las normas y directrices establecidas en este Reglamento.
- Una vez llegada la fase presencial, los atletas volverán a firmar in situ o a través del canal habilitado por la organización de la competición, que están total y completamente de acuerdo con las normas y directrices establecidas en este Reglamento. Los/as menores de edad deberán añadir a la misma la autorización de sus tutores/as legales.

8. CLASIFICACIÓN Y SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

- La clasificación, tanto en la fase online como en la fase presencial, será gestionada y podrá ser consultada en WODBUSTER ARENA.
- Durante la fase online, el sistema de puntuación seguirá el método de orden inverso en la clasificación. Se asignará 1 punto al primero, 2 puntos al segundo, y así sucesivamente. De

esta forma, el atleta que tenga menos puntos será el que mejor lugar en la clasificación tenga.

- En caso de empate, se tendrá en cuenta, en primer lugar, el número total de primeros puestos que cada uno de los atletas, que están empatados en la clasificación general, haya obtenido en el resto de los wods de la competición LX Games.
- Si con este criterio continúa el empate, se tendrá en cuenta el resultado del último wod, quedando por delante en la clasificación general el atleta que haya quedado en una mejor posición en el último wod realizado en la competición LX Games.
- De esta forma, durante la fase online el sistema de puntuación será por ranking.
- En la fase presencial el sistema de puntuación será asignado al estilo CrossFit Games: 100 puntos al ganador, y en función de la categoría irá bajando la cantidad de puntos. De esta forma, el atleta que tenga más puntos será el que mejor lugar en la clasificación tenga (dependiendo siempre del número de inscritos por categoría).

9. QUEJAS Y RECLAMACIONES:

Fase online y presencial:

- En cualquiera de los dos casos (clasificatoria online y/o presencial) la reclamación deberá ser procesada a través de WODBUSTER ARENA. Dentro de la app / mis competiciones / zona atleta / “reclamaciones” podrán procesarla(s).
- NINGUNA reclamación que no haya sido procesada a través de la plataforma WODBUSTER ARENA será escuchada ni procesada. Los atletas tendrán un tiempo de 30 minutos desde que sea publicada la puntuación de cada WOD para realizar dicha reclamación, excepto en el WOD de la final, que serán 15 minutos. Pasado este tiempo, ninguna reclamación será atendida.
- Las reclamaciones que se consideren falsas, sin fundamento o realizadas con la intención de afectar el proceso, podrán conllevar que se restrinja la capacidad de hacer futuras reclamaciones para el usuario implicado, además de una penalización de -25 puntos en la clasificación general.

10. NORMAS DE CONDUCTA:

- Todos los atletas aceptan competir deportivamente y respetar las normas decididas por la organización y el staff.
- Faltas de respeto, discusiones, agresiones físicas o verbales, serán motivo de penalización, descalificación, expulsión y/o medidas legales.
- Cualquier acción que impida la competición justa o interfiera con la comunicación con los jueces podrá ser sancionada.
- Si un coach incurre en estas acciones, la penalización afectará también al atleta.
- El director del evento será quien adopte la decisión final, que será irrevocable.
- Estas normas se aplican también a los espectadores.

11. PREMIOS:

Individual Elite:

1º - 2.000€

2º - 1.000€

3º - 500€

Individual Master +35:

1º - 750€

2º - 500€

3º - 250€

Individual Intermedio:

1º - 500€

2º - 250€

3º - 100€

Equipos RX:

1º - 1.200€

2º - 800€

3º - 400€

Equipos Intermedio:

2º - 250€

3º - 100€

Equipos RX:

1º - 1.200€

2º - 800€

3º - 400€

Equipos Intermedio:

1º - 700€

2º - 500€

3º - 300€

Equipos Escalado:

1º - 400€ (vouchers de los partners del evento)

2º - 300€ (vouchers de los partners del evento)

3º - 200€ (vouchers de los partners del evento)

- Es responsabilidad de los ganadores y/o atletas que resulten ganadores de cualquier premio económico de su categoría presentar identificación y datos bancarios válidos y correctos cuando se les solicite, así como cumplir con el pago de todos los impuestos aplicables en relación con cualquier premio otorgado por la organización de LX GAMES.
- Todos los premios otorgados por la organización de LX GAMES están sujetos a los impuestos y retenciones aplicables y al cumplimiento y aceptación del premio correspondiente por parte del ganador.
- La organización se reserva el derecho de modificar y/o reducir los premios otorgados en cada categoría en el caso de que una categoría quede incompleta y no se cubran todas las plazas asignadas en la fase final presencial.

12. CHECK-IN:

- El check-in tendrá lugar el viernes 17 de octubre de 2025 entre las 12h y las 17 horas, y los atletas deberán completar su proceso de check-in al menos 90 minutos antes de su primera manga. Es obligatorio que todos los atletas estén presentes en el proceso de check-in para que puedan tomar su foto individual/de equipo para la competición y asistir al briefing inicial.
- El check-in tendrá lugar en Fonte Luminosa Alameda – 1900-221 Lisboa, Portugal

13. PROTECCIÓN DE DATOS DE CARÁCTER PERSONAL:

De acuerdo con el Reglamento (UE) 2016/679, de 27 de abril (RGPD), y la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre (LOPDGDD), se proporciona la siguiente información relativa a sus datos personales:

Responsable del tratamiento de sus datos

Los datos que se proporcionen en el presente formulario también serán tratados por la organización de los LX Games como corresponsables del tratamiento de datos personales con la finalidad de gestionar su participación en esta competición, mantenerle informado sobre sus actividades y realizar grabaciones audiovisuales y fotografías durante su desarrollo.

Finalidad del tratamiento

Los datos que nos facilite serán tratados con la finalidad principal de gestionar adecuadamente la inscripción en los LX Games. Le informamos que en la competición habrá fotografías y que al participar en la misma, consiente el uso de su imagen para fines comerciales. Si no desea que su imagen sea utilizada en los medios de comunicación de los responsables, le rogamos que se abstenga de participar en la competición.

Destinatarios de datos

Los datos no serán cedidos a terceros salvo obligación legal aplicable a la organización del evento, cuando resulte necesario para responder a requerimientos judiciales o administrativos, o bien hacer frente a posibles reclamaciones, o cuando conceda su consentimiento expreso. En caso de inscribirse en esta competición, los datos serán comunicados a los organizadores de este evento, así como a jueces, incluyendo sus datos identificativos, las marcas personales y resultados de competición. Esta comunicación es necesaria como parte de la organización. Asimismo, si autoriza, sus datos exclusivamente de contacto serán cedidos a los patrocinadores del evento.

Conservación de datos

Sus datos serán conservados mientras sean necesarios para las finalidades que motivaron su recogida, por los plazos legales que dicten su custodia y por los necesarios para hacer frente a posibles reclamaciones. En caso de autorizar la recepción de información comercial y el uso de imágenes, sus datos serán conservados hasta que solicite su supresión.

Derechos:

Puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación, supresión, oposición, portabilidad y limitación, solicitar baja de las comunicaciones o revocar el consentimiento concedido, remitiendo su solicitud por escrito a los organizadores de los LX Games.

Consentimiento:

Al inscribirse en los LX GAMES, el participante acepta la aplicación de este Reglamento y el uso de su imagen para fines comerciales, incluyendo la publicación de la misma en los medios de comunicación de los responsables.

Durante el evento se tomarán fotografías y se grabarán vídeos para la promoción del mismo, de los patrocinadores y de los productos derivados del mismo. La organización de los LX GAMES tiene la intención de utilizar las imágenes del abajo firmante en las representaciones fotográficas, contenidos de audio y vídeo y otras formas de reproducción, que se realizarán a través de:

Sitio web y cuentas de redes sociales propias, de patrocinadores o de referencia.

Cualquier otro material publicitario en papel o formato electrónico.

Con la inscripción, la organización del evento queda AUTORIZADA, limitada a la actividad promocional/publicitaria del evento, a utilizar mi imagen, tal y como fue retratada durante el propio evento, en su totalidad o parcialmente, individualmente o junto con otro material, incluyendo, a título enunciativo y no limitativo, textos, fotografías o imágenes, de forma gratuita y sin ninguna limitación temporal, territorial o relacionada con la forma de uso, frecuencia de uso o medio de difusión elegido.

RULE BOOK (ENGLISH)

The LX Games are a Cross Training competition that will take place in Lisbon on 17, 18 and 19 October 2025 at the Casal Vistoso Municipal Sports Complex, located at R. João da Silva 20, 1900-271 Lisbon. The organisation reserves the right to hold one or more WODs at a location within Lisbon and no more than 20 km from the main competition venue.

The online phase must be completed by all athletes participating in the individual category, except those invited by the organisation. Athletes participating in the TEAMS category will not have an online phase. These athletes, divided into teams of 4 people (3 male athletes and 1 female athlete) plus 1 substitute, will have direct access to the on-site phase.

The organisation reserves the right to grant exceptional authorisations to this format, applying the respective compensation in conjunction with the sports management and the Head Judges.

1.GENERAL REQUIREMENTS:

- Be of legal age on the date the competition takes place. In the case of being underage, the athlete must have a parental or legal guardian's signed authorisation and present it to the organisation, either in person at the competition or online.
- By registering, the athlete ACCEPTS the regulations along with the liability waiver and personal data processing policies.
- Use the registration platform WODBUSTER ARENA as indicated therein and pay the registration fee, after qualification confirmation, which includes admission to the competition.
- The LX Games organisation may make necessary modifications when there is a force majeure situation or other unforeseen circumstances beyond its control that may pose a risk to athletes, spectators, sponsors, or anyone present at the venue where the LX Games will take place. Any modification made for this reason may not be challenged by any participant in the event, nor can any refund or compensation be requested for the measures adopted.
- The LX Games organisation reserves the right of admission.
- Only athletes may access the competition zone (warming-up area, athlete zone, and competition areas).
- The LX Games prohibit athletes from using any illegal performance-enhancing substances. If it is discovered that an athlete is under the influence of or using any illegal

substance during any phase of the competition, the LX Games reserve the right to disqualify that athlete from the competition and/or revoke any prize awarded by the organisation. The athlete will not be entitled to any refund.

- The LX Games comply with the official drug testing policy.
- Teams, in any category, once registered, may make one athlete substitution provided that this change occurs before 30 September and continues to respect the format of 3 male athletes and 1 female athlete to compete. During the on-site phase (17, 18 and 19 October), if any team athlete is injured, they may be replaced by another athlete (after the new athlete signs the informed consent), but the team will be scored zero points for the remaining WODs until all WODs of the competition are completed.
- No individual category athlete may transfer or substitute their place for any reason.
- Once the registration fee is paid, for both online classifications and access to the final, no refund will be possible except in the case of event cancellation.

2.REQUIREMENTS FOR ATHLETES IN THE INDIVIDUAL CATEGORY:

- Athletes who have qualified according to the number of available and agreed places will enter the on-site phase on 17, 18 and 19 October 2025.
- Athletes competing in the Individual Master +35 category must be aged 35 or older on the first day of the competition.
- Athletes will receive an email informing them of their admission to the on-site phase. They will then have to confirm their attendance within the deadline set by the competition organisers. If the qualified athlete does not confirm, the athlete ranked immediately after will automatically be given the opportunity to participate in the competition.
- Confirmation of participation in the event must be accompanied by payment of the admission fee for the on-site phase.
- Each athlete, once they confirm their attendance at the on-site phase and pay the corresponding fee, will receive a form in which they must provide the organisation with their full name, and ID.
- The event's social media channels and website will provide further news and information regarding updates, briefings, schedule, check-in, guidance, etc.
- Once registered for the final phase (those athletes who qualify for it), payment formalised, and questionnaire completed, no changes will be permitted to the selected T-shirt size, regardless of the reason.

3.REQUIREMENTS FOR ATHLETES IN THE TEAMS CATEGORY:

- All teams that have paid the registration fee will proceed directly to the on-site phase on 17, 18 and 19 October 2025.
- The athletes will receive an email informing them of their admission to the on-site phase.

- Along with the confirmation email, the athletes will also receive further information for the on-site phase.
- The event's social media channels and website will then provide further news and information regarding updates, briefings, schedule, check-in, guidance, etc.
- Once registered for the final phase, payment formalised, and questionnaire completed, no changes will be allowed to the selected T-shirt size, regardless of the reason. If there is any athlete substitution within the team, it will not be possible to select a new T-shirt size; the size originally chosen by the incoming athlete must be maintained.

4.ONLINE PHASE AND REGISTRATIONS:

- Registrations are made through WODBUSTER ARENA. An athlete will be registered for the LX Games competition once they complete the required fields in their athlete profile and pay the registration fee.
- WODBUSTER ARENA will confirm to the athlete that they are officially registered once they have completed all the aforementioned requirements.
- Registrations will open on 2 June 2025 and close on 16 July 2025. For the teams category, the registration phase will end on 15 September 2025 or once all available places in each category have been filled.
- The online phase will take place between 1 and 31 July. The qualifying WODs will be announced in due course, and athletes must upload their video by providing the YouTube link as well as entering their result on the WODBUSTER ARENA platform. Results will be provisional until the judging team reviews and validates the video and the results of those qualifying WODs.
- The final rankings will be published on 15 August, and therefore, the athletes who qualify for the on-site phase.

5.COMPLAINTS DURING THE ONLINE PHASE:

Complaints during the online qualifying phase must be submitted within 3 days after the publication of the ranking list (by 18-08-2025 at 23:59) and must be submitted exclusively through the WODBUSTER ARENA platform. Complaints will be reviewed within the following 3 days and responses will be provided directly on the WODBUSTER ARENA platform.

6.ORGANISATION CLAUSES:

- The organisation reserves the unquestionable and inalienable right to accept or reject an athlete's registration. The organisation also reserves the exclusive right to validate or invalidate an athlete's scores.
- The LX Games will be free of doping, and athletes who test positive, in addition to being ineligible for any monetary prize, will face the applicable penalties and will be expelled from the tournament immediately.

7.TERMS OF ADHERENCE:

- To participate in the event, the athlete confirms through their registration on WODBUSTER ARENA that they fully and completely agree with the rules and guidelines established in this Regulation.
- Upon arrival at the on-site phase, athletes will be required to sign again, either in person or via the channel enabled by the competition organisers, confirming their full and complete agreement with the rules and guidelines established in this Regulation. Underage people must also provide a signed authorisation from their legal guardians.

8.RANKING AND SCORING SYSTEM:

- The ranking, both in the online phase and the on-site phase, will be managed and can be consulted on WODBUSTER ARENA.
- During the online phase, the scoring system will follow a reverse order method in the ranking. 1 point will be awarded to the first place, 2 points to the second, and so on. Therefore, the athlete with the lowest points will be the one with the highest position in the ranking.
- In the event of a tie, the first criterion will be the total number of first places obtained by each athlete tied in the overall classification in the other WODs of the LX Games competition.
- If the tie persists using this criterion, the result of the last WOD will be taken into account, with the athlete achieving the better position in the last WOD performed in the LX Games ranking higher overall.
- Thus, during the online phase, the scoring system will be by ranking.
- In the face-to-face phase, the scoring system will be assigned in the style of the CrossFit Games: 100 points to the winner, and depending on the category, the number of points will decrease. In this way, the athlete with the most points will be the one with the best place in the ranking (always depending on the number of participants per category).

9.COMPLAINTS AND CLAIMS:

Online and on-site phases:

- In both cases (online qualifying and/or on-site), complaints must be submitted through WODBUSTER ARENA. Within the app: My Competitions / Athlete Zone / “Complaints” is where they can be processed.
- NO complaint submitted outside the WODBUSTER ARENA platform will be heard or processed. Athletes have 30 minutes from the publication of each WOD’s score to submit a complaint, except for the final WOD, where the time limit is 15 minutes. After this time, no complaint will be considered.

- Complaints considered false, unfounded, or made with the intention of disrupting the process may lead to restrictions on the user's ability to file future complaints, as well as a penalty of -25 points in the overall ranking.

10. CODE OF CONDUCT:

- All athletes registered for the LX GAMES agree to compete in a sporting manner and to respect the rules, regulations, and directives issued by any member of the organisation and/or staff in each case.
- Arguing with any member of the LX GAMES organisation and/or staff, or with any athlete, spectator, or sponsor of the event, showing disrespect, fighting, insulting, shouting, or any conduct implying physical and/or psychological aggression will be grounds for penalties, suspension, disqualification, removal from the event, and/or legal action if the situation requires it.
- Any action that implies another athlete cannot compete fairly and on equal terms, or that hinders communication between the athlete and the judge or any member of the organisation, will be subject to review for possible penalties, suspension, disqualification, and/or legal measures.
- If any coach engages in the aforementioned behaviour, it will be detrimental to their athlete, as any penalty, suspension, or action imposed by the organisation will apply to both coach and athlete.
- The event director will be the final authority in imposing sanctions. This decision is irreversible, and refusal to accept it by the coach and/or athlete will result in the involvement of security forces to take the necessary measures.
- The obligation to comply with the code of conduct also applies to any spectator attending the LX GAMES, and sanctions mentioned above may be applied to any person who fails to comply with the rules.

- Any action that implies another athlete cannot compete fairly and on equal terms, or that hinders communication between the athlete and the judge or any member of the organisation, will be subject to review for possible penalties, suspension, disqualification, and/or legal measures.
- If any coach engages in the aforementioned behaviour, it will be detrimental to their athlete, as any penalty, suspension, or action imposed by the organisation will apply to both coach and athlete.
- The event director will be the final authority in imposing sanctions. This decision is irreversible, and refusal to accept it by the coach and/or athlete will result in the involvement of security forces to take the necessary measures.
- The obligation to comply with the code of conduct also applies to any spectator attending the LX GAMES, and sanctions mentioned above may be applied to any person who fails to comply with the rules.

11. PRIZES:

Individual Elite:

1st – €2,000

2nd – €1,000

3rd – €500

Individual Master +35:

1st – €750

2nd – €500

3rd – €250

Individual Intermediate:

1st – €500

2nd – €250

3rd – €100

Teams RX:

1st – €1,200

2nd – €800

3rd – €400

Teams Intermediate:

1st – €700

2nd – €500

3rd – €300

Teams Scaled:

1st – €400 (vouchers from competition partners)

2nd – €300 (vouchers from competition partners)

3rd – €200 (vouchers from competition partners)

- It is the responsibility of the winners and/or athletes who receive any monetary prize in their category to present valid identification and correct banking details when requested, and to comply with the payment of all applicable taxes relating to any prize awarded by the LX GAMES organisation.
- All prizes awarded by the LX GAMES organisation are subject to applicable taxes and withholdings, and to the compliance and acceptance by the prize winner.
- The organisation reserves the right to modify and/or reduce the prizes awarded in each category if a category is incomplete and all places allocated for the on-site final phase are not filled.

12. CHECK-IN

- Check-in will take place on Friday, 17 October 2025, between 12:00 and 17:00, and it is mandatory for athletes to complete their check-in process at least 90 minutes before their first heat. All athletes must be present at check-in in order to have their individual/team photo taken for the competition and to attend the initial briefing.
- The check-in process will be held at Fonte Luminosa Alameda – 1900-221 Lisboa, Portugal

13. PERSONAL DATA PROTECTION

In accordance with Regulation (EU) 2016/679 of 27 April (GDPR) and Organic Law 3/2018 of 5 December (LOPDGDD), the following information concerning your personal data is provided:

Data Controller

The data provided in this form will also be processed by the LX Games organisation as joint controllers of personal data for the purpose of managing your participation in this competition, keeping you informed about its activities, and making audiovisual recordings and photographs during its course.

Purpose of Processing

The data you provide will be processed primarily to properly manage registration for the LX Games. Please note that photographers will be present at the competition, and by participating, you consent to the use of your image for commercial purposes. If you do not

wish your image to be used in the media of those responsible, please refrain from participating in the competition.

Data Recipients

Data will not be disclosed to third parties except where legally required by the event organisers, in response to judicial or administrative requests, to address possible complaints, or with your explicit consent. By registering for this competition, data will be shared with the event organisers as well as judges, including identifying data, personal marks, and competition results. This sharing is necessary as part of the organisation. Additionally, if you consent, your contact details will be shared exclusively with the event sponsors.

Data Retention

Your data will be retained as long as necessary for the purposes for which it was collected, during the legal retention periods, and as necessary to address possible complaints. If you consent to receiving commercial information and the use of images, your data will be kept until you request its deletion.

Rights:

You may exercise your rights of access, rectification, deletion, objection, portability, and limitation; request to unsubscribe from communications; or withdraw your consent by submitting a written request to the LX Games organisers.

Consent Request:

By registering for the LX GAMES, the participant agrees to the application of these Regulations and consents to the use of their image for commercial purposes, including its publication in the media of those responsible.

During the event, photographs and videos will be taken for the promotion of the event, sponsors, and related products. The LX GAMES organisation intends to use the undersigned's images in photographic representations, audio and video content, and other forms of reproduction, which may be disseminated through:

- The official website and social media accounts of the event, sponsors, or references.
- Any other advertising material in print or electronic format.

By registering, the event organisers are AUTHORISED to use my image, limited to the promotional/advertising activity of the event, as captured during the event itself, in whole or in part, individually or alongside other material, including, but not limited to, texts, photographs, or images, free of charge and without any temporal, territorial, or usage restrictions regarding method, frequency, or medium of dissemination chosen.