

REGULAMENTO OFICIAL

Os LX Games são uma competição de Cross Training que se realizará, em Lisboa, nos dias 16, 17 e 18 de outubro de 2026, no Complexo Desportivo Municipal do Casal Vistoso, localizado na R. João da Silva 20, 1900-271 Lisboa. A organização reserva-se o direito de fazer um ou mais wods, numa localização dentro de Lisboa e a não mais de 20 km do local central de competição.

A fase online terá de ser realizada por todos os atletas que participem na categoria INDIVIDUAL, exceto os atletas convidados pela organização. Os atletas que participarem na categoria TEAMS não terão uma fase online. Estes atletas, divididos em equipas de 4 pessoas (3 atletas masculinos e 1 atleta feminino) + 1 suplente (opcional), terão acesso direto à fase presencial.

1. REQUISITOS GERAIS:

- Para a inscrição na competição, o atleta terá de ser maior de idade, na data em que a competição se realiza. No caso de ser menor de idade, deverá possuir uma autorização paternal ou do seu tutor legal assinada, e apresentá-la à organização, seja presencialmente na competição ou via online.
- Ao inscrever-se, o atleta ACEITA:
 - O regulamento juntamente com as normas de isenção de responsabilidade e tratamento de dados pessoais.
 - Utilizar a plataforma de inscrição CIRCLE21 nos termos indicados na mesma e pagar a taxa de inscrição, após confirmação da qualificação, que inclui a admissão à competição.
 - A Realização de alterações necessárias, por parte do LX Games, quando ocorrer alguma situação de força maior ou outra circunstância imprevista e fora do controlo da sua vontade e que possa representar um risco para atletas, juizes, espectadores, patrocinadores e elementos da organização/staff ou a qualquer pessoa no recinto em que os LX Games se realizará. Qualquer modificação feita por este motivo não poderá ser reclamada por nenhum participante no evento, nem poderá solicitar nenhum reembolso ou compensação pelas medidas adotadas.
- A organização dos LX Games reserva-se o direito de admissão.
- Apenas os atletas inscritos na competição poderão aceder à zona de competição (área de aquecimento, zona de atletas e áreas de competição).

- Os LX Games proíbem os atletas de qualquer uso de substâncias ilegais que melhorem o seu desempenho. Se for provado que algum atleta está sob a influência ou a usar alguma substância ilegal durante qualquer fase da competição, os LX Games reservam-se o direito de desqualificar esse atleta da competição e/ou revogar o prémio (no caso de conseguir algum prémio concedido pela organização). O atleta não terá direito ao reembolso de qualquer montante.
- Os LX Games cumprem com a política oficial de testes de drogas.
- As equipas, de qualquer categoria, uma vez tenham completado o registo poderão efetuar 1 substituição de atletas, desde que essa mudança ocorra antes do dia 30 de setembro de 2026 e continue a respeitar o formato de 3 atletas masculinos e 1 atleta feminino para competir. Dentro da fase presencial (16, 17 e 18 de outubro), se algum atleta da equipa se lesionar, este poderá ser substituído por outro atleta (após assinatura do consentimento informado deste novo atleta). Contudo, esta equipa será pontuada com zero pontos no resto dos Wods que faltem realizar, até completar todos os Wods da competição.
- Nenhum atleta da categoria individual pode transferir ou substituir o seu lugar por nenhum motivo.
- Uma vez paga a taxa de inscrição, tanto para as classificações online como para o acesso à final, não será possível receber o reembolso, exceto em caso de haver suspensão do evento.

2. REQUISITOS ATLETAS CATEGORIA INDIVIDUAL:

- Os atletas que se tenham classificado segundo o número de lugares disponíveis e acordados, entrarão na fase presencial nos dias 16, 17 e 18 de outubro de 2026.
- Os atletas que compitam na categoria Individual Master +35 terão de ter, à data do primeiro dia de realização da prova, idade igual ou superior a 35 anos.
- Os atletas receberão um email a informar a sua admissão à fase presencial.

Terão então, no prazo indicado pela organização da competição, que confirmar a sua presença. Na falta de confirmação por parte do atleta qualificado (a), o(a) atleta classificado(a) na posição imediatamente seguinte, terá a possibilidade de participar na competição, respeitando a ordem de classificação na fase online.

- A confirmação da participação no evento deve ser acompanhada do comprovativo de pagamento da taxa de admissão na fase presencial.
- Caso não se verifique o preenchimento total de elementos numa

determinada categoria individual, os atletas que submeteram inscrição na fase online têm entrada direta na fase presencial.

- Uma vez paga a taxa de inscrição, tanto para as classificações online como para o acesso à final, não será possível receber o reembolso, exceto em caso de haver suspensão do evento.
- Uma vez feita a inscrição na fase final da competição (quer os atletas que se tenham apurado quer os atletas que tiveram entrada direta devido à situação supracitada na alínea anterior) e formalizado o pagamento e preenchido o questionário, não será permitida nenhuma modificação no tamanho da camisola selecionada, independentemente do motivo.
- As redes sociais do evento e o website, fornecerão mais informações sobre atualizações, briefings, calendário, check-in, orientação, etc.

3. REQUISITOS ATLETAS CATEGORIA EQUIPAS:

- Todas as equipas que tenham pago a taxa de inscrição, passarão diretamente à fase presencial nos dias 16, 17 e 18 de outubro de 2026.
- Os capitães de equipa receberão um email a informar da sua admissão à fase presencial.
- Juntamente com o email de confirmação, os atletas também receberão mais informações para a fase presencial.
- As redes sociais do evento e o website fornecerão então mais informações sobre atualizações, briefings, calendário, check-in, orientação, etc.
- Uma vez feita a inscrição na fase final, formalizado o pagamento e preenchido o questionário, não será permitida nenhuma modificação no tamanho da camisola selecionada aquando da inscrição, independentemente do motivo. Se houver alguma mudança de atleta na equipa, não será possível selecionar um novo tamanho de camisola, tendo de manter o tamanho da camisola selecionada pelo atleta que se inscreveu inicialmente.

4. FASE ONLINE E INSCRIÇÕES:

- As inscrições são feitas através de CIRCLE21. O atleta/equipa estará inscrito na competição LX Games uma vez preencha os campos obrigatórios no perfil do atleta e efetue o pagamento da inscrição e preencha o questionário online na plataforma.

- CIRCLE21 confirmará ao atleta/equipa que já está oficialmente inscrito, uma vez finalize e complete todos os requisitos anteriormente citados.

CATEGORIAS INDIVIDUAIS:

- As inscrições das categorias individuais iniciam-se no dia 11 de março de 2026 e terminam no dia 15 de julho de 2026.
- A fase online decorrerá entre os dias 1 a 31 de julho de 2026. Os Wods classificatórios serão divulgados oportunamente e será obrigatório que os atletas submetam o seu vídeo introduzindo o link do YouTube além de introduzir o seu resultado na plataforma CIRCLE21. Os resultados serão oficiais assim que a equipa de juizes revise e valide o vídeo e o resultado desses Wods classificatórios.
- No dia 30 de Agosto de 2026 será publicada a tabela de classificação definitiva dos atletas da categoria individual que se classificarem para a fase presencial.

CATEGORIAS TEAMS:

- As inscrições para as categorias TEAMS irão decorrer em duas fases: A primeira fase de inscrições começará no dia 11 de março de 2026 e encerrará no dia 15 de julho de 2026. A segunda fase de inscrições será de 16 de julho e estará a decorrer até dia 31 de agosto, data de encerramento das inscrições. Durante a segunda fase de inscrições, o valor da inscrição será superior ao que o estabelecido para a inscrição na primeira fase.

5. RECLAMAÇÕES DURANTE A FASE ONLINE:

- As reclamações na fase online classificatória devem ser apresentadas até 3 dias após a publicação da lista de classificação e terão de ser obrigatoriamente apresentadas na plataforma CIRCLE21. As reclamações serão analisadas nos 3 dias seguintes e respondidas diretamente na CIRCLE21.

6. CLÁUSULAS DA ORGANIZAÇÃO:

- A organização reserva-se o direito inquestionável e inalienável de aceitar ou rejeitar a inscrição de um atleta. A organização também se reserva o direito exclusivo de validar ou invalidar as pontuações de um(a) atleta.
- Os LX Games serão livres de doping e aqueles(as) atletas que derem positivo, além de não poderem aceder ao prémio monetário, terão de se expor às penalizações que se determinem, e serão expulsas do torneio com

caráter imediato.

7. TERMOS DE ADESÃO:

- Para poder participar no evento, o atleta confirma através da sua inscrição em CIRCLE21 que está total e completamente de acordo com as normas e diretrizes estabelecidas neste Regulamento.
- Uma vez chegada à fase presencial, os atletas voltarão a assinar in situ ou através do canal habilitado pela organização da competição, que estão total e completamente de acordo com as normas e diretrizes estabelecidas neste Regulamento. Os(as) menores de idade terão de adicionar ao mesmo a autorização dos seus tutores(as) legais.

8. CLASSIFICAÇÃO E SISTEMA DE PONTUAÇÃO:

- A classificação, tanto na fase online como na fase presencial, será gerida e poderá ser consultada em CIRCLE21.
- Durante a fase online, o sistema de pontuação seguirá o método de ordem inversa na classificação. Será atribuído 1 ponto ao primeiro, 2 pontos ao segundo, e assim sucessivamente. Dessa forma, o atleta que tenha menos pontos será o que obterá melhor classificação nesta fase.
- Na fase presencial, em caso de empate, ter-se-á em conta, em primeiro lugar, o número total de primeiros lugares que cada um dos atletas, que estão empatados na classificação geral, tenha obtido nos wods da competição LX Games. Se com este critério continuar o empate, ter-se-á em conta o resultado do último Wod, ficando à frente na classificação geral o atleta que tenha ficado numa posição superior no último wod realizado na competição LX Games.
- Desta forma, durante a fase online o sistema de pontuação será por ranking.
- Na fase presencial, o sistema de pontuação será atribuído ao estilo CrossFit Games: maior pontuação para o vencedor e, dependendo da categoria, a quantidade de pontos vai diminuindo ao longo da tabela classificatória. Desta forma, o atleta com mais pontos será aquele que tiver a melhor classificação (dependendo sempre do número de inscritos por categoria).

9. QUEIXAS E RECLAMAÇÕES:

Fase online e presencial:

- Em qualquer dos dois casos (classificatório online e/ou presencial) a reclamação deverá ser processada através de Circle 21.
- NENHUMA reclamação que não tenha sido processada através da plataforma Circle21 será ouvida nem processada. Os atletas terão 30 minutos desde que seja publicada a pontuação de cada WOD para fazer essa reclamação exceto no WOD da final, que serão 15 minutos de tempo de reclamação. Passado este tempo, nenhuma reclamação será atendida.
- As reclamações que se considerem falsas, sem fundamento ou realizadas com a intenção de afetar o processo classificatório, poderão levar a que se restrinja a capacidade de fazer futuras reclamações para o utilizador implicado, além de uma penalização de -25 pontos na classificação geral.

10. NORMAS DE CONDUTA:

- Todos os atletas inscritos nos LX GAMES aceitam competir de forma desportiva e a respeitar as normas, regras e diretrizes definidas pela organização e/ou staff, conforme aplicável em cada caso.
- Qualquer tipo de comportamento disruptivo, quer verbal, psicológico ou físico, com algum membro da organização e/ou staff dos LX GAMES, juiz, qualquer atleta, espetador e patrocinador do evento serão motivo de penalização, suspensão, desqualificação, destituição do evento e/ou adoção de medidas legais se a situação o exigir.
- Qualquer ação que comprometa a capacidade de outro atleta competir de forma justa e em igualdade de condições, ou que dificulte a comunicação do atleta com o juiz ou qualquer outro membro da organização, será objeto de análise e poderá resultar em penalização, suspensão, desqualificação e/ou adoção de medidas legais.
- Se algum coach/treinador/mentor incorrer em qualquer das situações anteriormente referidas, tal implicará um prejuízo para o seu atleta, uma vez que qualquer penalização, suspensão ou outra medida adotada será aplicada a ambos: coach/treinador/mentor e atleta.
- Será o diretor do evento que, em último termo, adote a sanção a aplicar. Esta decisão será irreversível e a sua não aceitação por parte do coach/treinador/mentor e/ou atleta derivará nas forças de segurança para que adotem as medidas necessárias.
- A obrigatoriedade do cumprimento das normas de conduta aplica-se igualmente a qualquer espetador presente nos LX Games, podendo ser aplicadas as sanções anteriormente referidas a qualquer pessoa que não as cumpra.

11. PRÉMIOS:

Individual Elite:

1º- 2.000€

2º- 1.000€

3º- 500€

Individual Master +35:

1º- 750€

2º- 500€

3º- 250€

Individual Intermediate:

1º- 500€

2º- 250€

3º- 100€

Teams RX:

1º- 1.200€

2º- 800€

3º- 400€

Teams Intermediate:

1º- 700€

2º- 500€

3º- 300€

Teams Scaled:

1º- 400€ (vouchers dos parceiros da competição)

2º- 300€ (vouchers dos parceiros da competição)

3º- 200€ (vouchers dos parceiros da competição)



- É responsabilidade dos vencedores e/ou atletas que obtenham algum prémio económico na sua categoria, apresentar uma identificação e dados bancários válidos quando solicitado, e cumprir com o pagamento de todos os impostos aplicáveis em relação a qualquer prémio que a organização dos LX GAMES entregue.
- Todos os prémios atribuídos pela organização dos LX GAMES estão sujeitos aos impostos e retenções aplicáveis e ao cumprimento e aceitação do vencedor/a do prémio correspondente.
- A organização reserva-se o direito de modificar e/ou diminuir os prémios atribuídos em cada categoria no caso de uma categoria ficar incompleta e não se ocuparem todos os lugares disponíveis na fase presencial.

12. CHECK-IN

- O check-in funcionará na quinta-feira - 15 de outubro de 2026, entre as 14h00 e as 19h00, e na sexta-feira - 16 de outubro de 2026, entre as 12h e as 17h, sendo obrigatório que os atletas conclua o seu processo de check-in pelo menos 90 minutos antes do seu primeiro heat. **É obrigatório que todos os atletas/elementos da equipa** estejam presentes no processo de check-in, para que possa ser realizada a verificação dos dados pessoais de cada atleta (apresentação de CC é obrigatório).
- O processo de check-in será realizado no Fonte Luminosa Alameda – 1900-221 Lisboa, Portugal

13. PROTEÇÃO DE DADOS DE CARÁCTER

De acordo com o Regulamento (UE) 2016/679, de 27 de abril (GDPR), e a Lei Orgânica 3/2018, de 5 de dezembro (LOPDGDD), fornece-se a seguinte informação relativa aos seus dados pessoais:

Responsável pelo tratamento dos seus dados

Os dados que se fornecem no presente formulário também serão tratados pela organização dos LX Games como corresponsáveis pelo tratamento de dados pessoais com a finalidade de gerir a sua participação nesta competição, mantê-lo informado sobre as suas ações e realizar gravações audiovisuais e fotografias durante o seu desenvolvimento.

Finalidade do tratamento

Os dados que nos faculte serão tratados com a finalidade principal de gerir adequadamente a inscrição nos LX Games. Informamos que na competição haverá fotografias e ao participar na mesma, consente o uso da sua imagem para fins comerciais, se não deseja que a sua imagem seja utilizada nos meios de comunicação dos responsáveis rogamos que se abstenha de participar na competição.

Destinatários de dados

Os dados não serão cedidos a terceiros salvo obrigação legal aplicável à organização do evento, quando resulte necessário para responder a requerimentos judiciais ou administrativos ou bem fazer frente a possíveis reclamações ou quando conceda o seu consentimento expresso. No caso de se inscrever nesta competição, os dados serão comunicados aos organizadores deste evento, assim como a juízes, incluindo os seus dados identificativos, as marcas pessoais, resultados de competição. Esta comunicação é necessária como parte da organização. Assim mesmo, se autorizar, os seus dados exclusivamente de contacto serão cedidos aos patrocinadores do evento.

Conservação de dados

Os seus dados serão conservados enquanto sejam necessários para as finalidades que motivaram a sua recolha, pelos prazos legais que ditam a sua custódia e pelos necessários para fazer frente a possíveis reclamações. No caso de autorizar a receção de informação comercial e o uso de imagens, os seus dados serão conservados até que solicite a sua supressão.

Direitos

Pode exercer os seus direitos de acesso, retificação, supressão, oposição, portabilidade e limitação, solicitar baixa das comunicações, ou revogar o consentimento concedido, remetendo a sua solicitação por escrito aos organizadores dos LX Games.

Solicitação de consentimento:

Ao inscrever-se nos LX GAMES o participante aceita a aplicação deste Regulamento e o uso da sua imagem para fins comerciais, incluindo a publicação da mesma nos meios de comunicação dos responsáveis.

Durante o evento serão tiradas fotografias e gravados vídeos para a promoção do mesmo, dos patrocinadores e dos produtos derivados do mesmo. A organização dos LX GAMES tem a intenção de utilizar as imagens do abaixo-assinado nas representações fotográficas, conteúdos de áudio e vídeo e outras formas de reprodução, que se realizarão através de:

- Site e contas de redes sociais próprias, de patrocinadores ou referência.
- Qualquer outro material publicitário em papel ou formato eletrónico.

LX GAMES

LISBOA

Com a inscrição, a organização do evento fica AUTORIZADA, a utilizar, limitada à atividade promocional/publicitária do evento, a minha imagem, tal e como foi retratada durante o próprio evento, na sua totalidade ou parcialidade, individualmente ou junto com outro material, incluindo, a título enunciativo e não limitativo, textos, fotografias ou imagens, de forma gratuita e sem nenhuma limitação temporal, territorial ou relacionada com a forma de uso, frequência de uso ou meio de difusão escolhido.



REGULACIÓN OFICIAL

Los LX Games son una competición de Cross Training que tendrá lugar en Lisboa los días 16, 17 y 18 de octubre de 2026, en el Complejo Desportivo Municipal do Casal Vistoso, ubicado en R. João da Silva 20, 1900-271 Lisboa. La organización se reserva el derecho de celebrar uno o más wods, en un lugar dentro de Lisboa y a no más de 20 km del lugar central de competición.

La fase online deberá ser completada por todos los deportistas participantes en la categoría INDIVIDUAL, excepto los deportistas invitados por la organización. Los deportistas que participen en la categoría EQUIPOS no tendrán fase online. Estos deportistas, divididos en equipos de 4 personas (3 deportistas masculinos y 1 femenina) + 1 suplente (opcional), tendrán acceso directo a la fase presencial.

1. REQUISITOS GENERALES:

Para inscribirse en la competición, el deportista deberá ser mayor de edad en la fecha de realización de la competición. Si es menor de edad deberá contar con autorización paterna o autorización de su tutor legal

firmado y presentarlo a la organización, ya sea presencialmente en la competición o online.

- Al registrarse, el deportista ACEPTA:
 - El reglamento junto con las normas sobre exención de responsabilidad y tratamiento de datos personales.
 - Utilizar la plataforma de inscripción CIRCLE21 en los términos allí indicados y pagar la tasa de inscripción, previa confirmación de calificación, que incluye la admisión al concurso.
 - La realización de los cambios necesarios, por parte de LX Games, cuando se produzca cualquier situación de fuerza mayor u otra circunstancia imprevista y fuera de su control y que pueda suponer un riesgo para los atletas, jueces, espectadores, patrocinadores y miembros de la organización/staff o para cualquier persona en la sede donde se llevarán a cabo los LX Games. Cualquier modificación realizada por este motivo no podrá ser reclamada por ningún participante en el evento, ni podrá solicitar devolución o compensación alguna por las medidas adoptadas.
- La organización de los LX Games se reserva el derecho de admisión.
- Sólo los atletas inscritos para la competencia podrán acceder al área de

competencia (área de calentamiento, área de atletas y áreas de competencia).

- Los LX Games prohíben a los atletas el uso de sustancias ilegales para mejorar el rendimiento. Si se comprueba que algún atleta se encuentra bajo la influencia o consumiendo alguna sustancia ilegal durante cualquier fase de la competencia, LX Games se reserva el derecho de descalificar a ese atleta de la competencia y/o revocarle el premio (en el caso de ganar algún premio otorgado por la organización). El deportista no tendrá derecho a devolución de importe alguno.
- LX Games cumple con la política oficial de pruebas de drogas.
- Los equipos, de cualquier categoría, una vez hayan completado la inscripción podrán realizar 1 sustitución de atletas, siempre y cuando este cambio se produzca antes del 30 de septiembre de 2026 y se siga respetando el formato de 3 atletas masculinos y 1 atleta femenina para competir. Dentro de la fase presencial (16, 17 y 18 de octubre), si algún deportista del equipo resulta lesionado podrá ser sustituido por otro deportista (previa firma del consentimiento informado de este nuevo deportista). Sin embargo, este equipo quedará puntuado con cero puntos en el resto de Wods que queden por completar, hasta completar todos los Wods de la competición.
- Ningún deportista de la categoría individual podrá ceder o sustituir su plaza por ningún motivo.
- Una vez abonado el importe de la inscripción, tanto para las clasificaciones online como para el acceso a la final, no será posible recibir devolución, salvo suspensión del evento.

2. REQUISITOS ATLETAS CATEGORÍA INDIVIDUAL:

- Los deportistas que se hayan clasificado según el número de plazas disponibles y acordadas accederán a la fase presencial los días 16, 17 y 18 de octubre de 2026.
- Los atletas que compitan en la categoría Master Individual +35 deberán tener 35 años o más en la fecha del primer día de carrera.
- Los deportistas recibirán un correo electrónico informándoles de su admisión a la fase presencial.
- Posteriormente deberán confirmar su presencia en el plazo indicado por la organización de la competición. A falta de confirmación por parte del deportista clasificado, el deportista clasificado en la posición inmediatamente siguiente tendrá la posibilidad de participar en la competición, respetando el orden de clasificación en la fase online.
- La confirmación de participación en el evento deberá ir acompañada del comprobante de pago de la entrada a la fase presencial.
- Si los elementos de una determinada categoría individual no están completos en su totalidad, los deportistas que presentaron su inscripción en la fase online

tienen acceso directo a la fase presencial.

- Una vez abonado el importe de la inscripción, tanto para las clasificaciones online como para el acceso a la final, no será posible recibir devolución, salvo suspensión del evento.
- Una vez realizada la inscripción para la fase final de la competición (ya sean deportistas que se hayan clasificado o deportistas que hayan tenido entrada directa por la situación mencionada en el párrafo anterior) y formalizado el pago y cumplimentado el cuestionario, no se permitirán cambios en la talla de la camiseta seleccionada, cualquiera que sea el motivo.
- Las redes sociales y sitio web del evento brindarán más información sobre actualizaciones, briefings, calendario, check-in, orientación, etc.

3. REQUISITOS ATLETAS CATEGORÍA EQUIPOS:

- Todos los equipos que hayan pagado la cuota de inscripción pasarán directamente a la fase presencial los días 16, 17 y 18 de octubre de 2026.
 - Los capitanes de equipo recibirán un correo electrónico informándoles de su admisión a la fase presencial.
 - Junto al correo electrónico de confirmación, los deportistas también recibirán más información para la fase presencial.
 - Las redes sociales y el sitio web del evento proporcionarán más información sobre actualizaciones, sesiones informativas, calendario, registro, orientación, etc.
-
- Una vez realizada la inscripción en la fase final, formalizada el pago y cumplimentado el cuestionario, no se permitirá ningún cambio en la talla de la camiseta seleccionada en la inscripción, sea cual sea el motivo. Si hay cambio de deportista en el equipo, no será posible seleccionar una nueva talla de camiseta, debiendo mantener la talla de camiseta seleccionada por el deportista que se inscribió inicialmente.

4. FASE ONLINE E INSCRIPCIONES:

- La inscripción se realiza a través de CIRCLE21. El atleta/equipo quedará registrado en la competencia de LX Games una vez que complete los campos obligatorios en el perfil del atleta, pague la inscripción y complete el cuestionario en línea en la plataforma.
- CIRCLE21 confirmará al atleta/equipo que ya está registrado oficialmente, una vez que

haya completado y completado todos los requisitos anteriormente mencionados.

CATEGORÍAS INDIVIDUALES:

- La inscripción para categorías individuales comienza el 11 de marzo de 2026 y finaliza el 15 de julio de 2026.
- La fase online se desarrollará entre el 1 y el 31 de julio de 2026. Los WOD clasificatorios se anunciarán oportunamente y será obligatorio que los atletas envíen su video ingresando al enlace de YouTube además de ingresar su resultado en la plataforma CIRCLE21. Los resultados serán no oficiales una vez que el equipo de jueces revise y valide el vídeo y los resultados de estos WOD clasificatorios.
- El 30 de agosto de 2026 se publicará la tabla de ranking definitiva de los deportistas de la categoría individual que se clasifican para la fase presencial.

CATEGORÍAS DE EQUIPOS:

- La inscripción para las categorías TEAMS se realizará en dos fases: La primera fase de inscripción comenzará el 11 de marzo de 2026 y cerrará el 15 de julio de 2026. La segunda fase de inscripción iniciará el 16 de julio y se extenderá hasta el 31 de agosto, fecha de cierre de inscripción. Durante la segunda fase de inscripción, la tasa de inscripción será superior a la establecida para la inscripción en la primera fase.

5. RECLAMACIONES DURANTE LA FASE ONLINE:

- Las reclamaciones en la fase de clasificación online deberán presentarse dentro de los 3 días siguientes a la publicación de la lista de clasificación y deberán presentarse en la plataforma CIRCLE21. Las quejas serán analizadas dentro de los siguientes 3 días y respondidas directamente a CIRCLE21.

6. CLÁUSULAS DE LA ORGANIZACIÓN:

- La organización se reserva el derecho incuestionable e inalienable de aceptar o rechazar la inscripción de un deportista. La organización también se reserva el derecho exclusivo de validar o invalidar las puntuaciones de un deportista.
- Los LX Games serán libres de dopaje y aquellos deportistas que den positivo, además de no poder acceder al premio monetario, tendrán que exponerse a las sanciones que se determinen, y serán expulsados del torneo de forma inmediata.

7. TÉRMINOS DE ADHESIÓN:

- Para poder participar en el evento, el atleta confirma a través de su registro en

CIRCLE21 que está total y completamente de acuerdo con el normas y lineamientos establecidos en el presente Reglamento.

- Una vez lleguen a la fase presencial, los deportistas volverán a fichar en el sitio o a través del canal habilitado por la organización de la competición, que se ajusten total y completamente a las normas y directrices establecido en este Reglamento. Los menores de edad deberán añadirle la autorización de sus tutores legales.

8. CLASIFICACIÓN Y SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

- La clasificación, tanto en la fase online como presencial, se gestionará y podrá consultarse en CIRCLE21.
- Durante la fase online, el sistema de puntuación seguirá el método de orden inverso para la clasificación. Se otorgará 1 punto al primero, 2 puntos al segundo, y así sucesivamente. De esta forma, el deportista con menos puntos será el que obtenga la mejor clasificación en esta fase.
- En la fase presencial, en caso de empate, en primer lugar, se tendrá en cuenta el número total de primeros puestos que cada uno de los deportistas empatados en la clasificación general haya obtenido en los wods de competición de los LX Games. Si el empate continúa con este criterio, se tendrá en cuenta el resultado del último Wod, quedando primero en la clasificación general el atleta que quedó en una posición superior en el último Wod celebrado en la competición de los LX Games.
- Por tanto, durante la fase online el sistema de puntuación se basará en el ranking.
- En la fase presencial, el sistema de puntuación se asignará al estilo CrossFit Games: mayor puntuación para el ganador y, dependiendo de la categoría, el número de puntos decrece a lo largo de la tabla de clasificación. De esta forma, el deportista con más puntos será el que tenga mejor clasificación (siempre en función del número de inscritos por categoría).

9. QUEJAS Y RECLAMACIONES:

Fase online y presencial:

- En cualquiera de los casos (clasificación en línea y/o presencial) la denuncia deberá tramitarse a través del Circle21.
- NO se escucharán ni procesarán quejas que no hayan sido procesadas a través de la plataforma Circle21. Los deportistas tendrán 30 minutos desde que se publica el resultado de cada WOD para realizar esta reclamación, excepto el WOD final que tendrá 15 minutos de tiempo de reclamación. Pasado este tiempo no se admitirán reclamaciones.
- Las denuncias que se consideren falsas, infundadas o realizadas con la intención de afectar el proceso de clasificación, podrán conllevar restricciones en la posibilidad de

presentar denuncias futuras para el usuario involucrado, además de una penalización de -25 puntos en la clasificación general.

10. NORMAS DE CONDUCTA:

- Todos los deportistas inscritos en LX GAMES se comprometen a competir de forma deportiva y respetar los estándares, reglas y directrices definidas por la organización y/o personal, según corresponda en cada caso.
- Cualquier tipo de comportamiento disruptivo, ya sea verbal, psicológico o físico, hacia cualquier miembro de la organización y/o personal de LX GAMES, juez, cualquier atleta, espectador y patrocinador del evento será motivo de penalización, suspensión, descalificación, remoción del evento y/o adopción de medidas legales si la situación lo requiere.
- Cualquier acción que comprometa la capacidad de otro atleta para competir justamente y en igualdad de condiciones, o que dificulte la comunicación del atleta con el juez o cualquier otro miembro de la organización, será sujeta a análisis y podrá resultar en sanción, suspensión, descalificación y/o adopción de medidas legales.
- Si algún entrenador/preparador/mentor cae en cualquiera de las situaciones antes mencionadas, esto resultará en pérdida para el deportista, ya que cualquier penalización, suspensión u otra medida adoptada se aplicará tanto al entrenador/preparador/mentor como al deportista.
- Será el director del evento quien, en última instancia, adopte la sanción a aplicar. Esta decisión será irreversible y su no aceptación por parte del entrenador/preparador/mentor y/o deportista dará lugar a que las fuerzas de seguridad adopten las medidas necesarias.
- La obligación de cumplir con las reglas de conducta también se aplica a cualquier espectador presente en los LX Games, pudiendo aplicarse las sanciones antes mencionadas a quien las incumpla.

11. PREMIOS:

Individual Elite:

1º- 2.000€

2º- 1.000€

3º- 500€

Individual Master +35:

1º- 750€

2º- 500€

3º- 250€

Individual Intermediate:

1º- 500€

2º- 250€

3º- 100€

Teams RX:

1º- 1.200€

2º- 800€

3º- 400€

Teams Intermediate:

1º- 700€

2º- 500€

3º- 300€

Teams Scaled:

1º- 400€ (vouchers de los parceros de la competition)

2º- 300€ (vouchers de los parceros de la competition)

3º- 200€ (vouchers de los parceros de la competition)

- Es responsabilidad de los ganadores y/o deportistas que obtengan algún premio económico en su categoría, presentar identificación y datos bancarios válidos cuando se les solicite, y cumplir con el pago de todos los impuestos aplicables con relación a cualquier premio que otorgue la organización de LX GAMES.
- Todos los premios otorgados por la organización de LX GAMES están sujetos a los impuestos y retenciones aplicables y al cumplimiento y aceptación por parte del ganador del premio correspondiente.
- La organización se reserva el derecho de modificar y/o reducir los premios otorgados en cada categoría si una categoría queda incompleta y no se ocupan todas las plazas disponibles en la fase presencial.

12. CHECK-IN:

- El registro se llevará a cabo el jueves 15 de octubre de 2026, entre las 2:00 p. m. y las 7:00 p. m., y el viernes, 16 de octubre de 2026, entre las 12:00 p. m. y las 5:00 p. m., y los atletas deberán completar su proceso de registro al menos 90 minutos antes de su primera serie. Es **obligatorio que todos los atletas/miembros del equipo estén presentes durante el proceso de check-in**, para que se puedan verificar los datos personales de cada atleta (es obligatoria la presentación del CC).
- El proceso de check-in se realizará en Fonte Luminosa Alameda – 1900-221 Lisboa, Portugal

13. PROTECCIÓN DE DATOS DE CARÁCTER PERSONAL:

- De acuerdo con el Reglamento (UE) 2016/679, de 27 de abril (GDPR), y la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre (LOPDGDD), se le facilita la siguiente información relativa a sus datos personales:

Responsable del tratamiento de sus datos

- Los datos facilitados en este formulario también serán tratados por la organización de LX Games como corresponsable del tratamiento de datos personales con la finalidad de gestionar tu participación en esta competición, mantenerte informado sobre sus actuaciones y realizar grabaciones audiovisuales y fotografías durante su desarrollo.

Finalidad del tratamiento

- Los datos que nos facilites serán tratados con la finalidad principal de gestionar registrarse correctamente para los Juegos LX. Te informamos que habrá fotografías en el concurso y al participar en el mismo consientes el uso de tu imagen con fines comerciales. Si no desea que su imagen sea utilizada en los medios de sus responsables, le rogamos que se abstenga de participar en el concurso.

Destinatarios de datos

- Los datos no se cederán a terceros salvo obligación legal aplicable a la organización del evento, cuando sea necesario para atender solicitudes judiciales, administrativas o para atender posibles reclamaciones o cuando usted otorgue su consentimiento expreso. Si te registras en este concurso, se comunicarán datos a los organizadores de este evento, así como a los jueces, incluidos tus datos de identificación, marcas personales, resultados del concurso. Esta comunicación es necesaria como parte de la organización. Asimismo, si lo autorizas, tus datos de contacto exclusivos serán cedidos a los patrocinadores del evento.

Conservación de datos

- Sus datos se conservarán durante el tiempo necesario para las finalidades que motivaron su recogida, durante los plazos legales que dictaminan su custodia y durante el tiempo necesario para atender posibles reclamaciones. Si autorizas la recepción de información comercial y el uso de imágenes, tus datos se conservarán hasta que solicites su supresión.

Derechos

- Podrá ejercitar sus derechos de acceso, rectificación, supresión, oposición, portabilidad y limitación, solicitar la descarga de comunicaciones, o revocar el consentimiento otorgado, dirigiendo su solicitud por escrito a los organizadores de LX Games.

Solicitud de consentimiento:

- Al registrarse en LX GAMES, el participante acepta la aplicación del presente Reglamento y el uso de su imagen con fines comerciales, incluida su publicación en los medios de comunicación de sus responsables.
- Durante el evento se tomarán fotografías y videos para promocionar el evento, los patrocinadores y los productos derivados del mismo. La organización de LX GAMES tiene intención de utilizar las imágenes de la petición en representaciones fotográficas, contenidos de audio y vídeo y otras formas de reproducción, que se realizarán a través de:
 - Página web propia y cuentas de redes sociales, de patrocinadores o referentes.
 - Cualquier otro material publicitario en formato papel o electrónico.
- Con el registro, la organización del evento queda AUTORIZADA a utilizar, limitada a la actividad promocional/publicitaria del evento, mi imagen, tal como fue retratada durante el propio evento, en su totalidad o en parte, individualmente o junto con otro material, incluyendo, a modo de ejemplo y no limitación, textos, fotografías o imágenes, de forma gratuita y sin limitaciones temporales, territoriales o relacionadas con la forma de uso, frecuencia de uso o medio de difusión elegido.

RULE BOOK

The LX Games are a Cross Training competition that will take place in Lisbon on the 16th, 17th and 18th of October 2026, at the Complexo Desportivo Municipal do Casal Vistoso, located at R. João da Silva 20, 1900-271 Lisboa. The organization reserves the right to hold one or more wods, in a location within Lisbon and no more than 20 km from the central competition location.

The online phase must be completed by all athletes participating in the INDIVIDUAL category, except athletes invited by the organization. Athletes participating in the TEAMS category will not have an online phase. These athletes, divided into teams of 4 people (3 male athletes and 1 female athlete) + 1 substitute (optional), will have direct access to the in-person phase.

1. GENERAL REQUIREMENTS:

- To register for the competition, the athlete must be of legal age on the date the competition takes place. If you are a minor, you must have parental authorization or authorization from your legal guardian signed, and present it to the organization, either in person at the competition or online.
- By registering, the athlete ACCEPTS:
 - The regulation together with the rules on exemption from liability and processing of personal data.
 - Use the CIRCLE21 registration platform under the terms indicated therein and pay the registration fee, after confirmation of qualification, which includes admission to the competition.
 - The making of necessary changes, by LX Games, when any force majeure situation or other unforeseen circumstance occurs and beyond its control and which may pose a risk to athletes, judges, spectators, sponsors and members of the organization/staff or to anyone in the venue where the LX Games will take place. Any modification made for this reason cannot be claimed by any participant in the event, nor can they request any refund or compensation for the measures adopted.
- The LX Games organization reserves the right of admission.
- Only athletes registered for the competition will be able to access the competition area (warm-up area, athletes' area and competition areas).
- The LX Games prohibits athletes from any use of illegal performance-enhancing substances. If it is proven that any athlete is under the influence or using any illegal substance during any phase of the competition, LX Games reserves the right to disqualify that athlete from the competition and/or revoke the prize (in the case of winning any prize

granted by the organization). The athlete will not be entitled to a refund of any amount.

- LX Games complies with official drug testing policy.
- Teams, from any category, once they have completed registration will be able to make 1 substitution of athletes, as long as this change occurs before September 30, 2026 and continues to respect the format of 3 male athletes and 1 female athlete to compete. Within the presential phase (16, 17 and 18 October), if any athlete on the team is injured, they may be replaced by another athlete (after signing the informed consent form of this new athlete). However, this team will be scored with zero points in the rest of the Wods that remain to be completed, until completing all the Wods in the competition.
- No athlete in the individual category can transfer or replace their place for any reason.
- Once the registration fee has been paid, both for the online classifications and for access to the final, it will not be possible to receive a refund, except if the event is cancelled.

2. REQUIREMENTS FOR ATHLETES IN THE INDIVIDUAL CATEGORY:

- Athletes who have qualified according to the number of available and agreed places will enter the face-to-face phase on October 16, 17 and 18th, 2026.
- Athletes competing in the Individual Master +35 category must be 35 years old or over on the date of the first day of the competition.
- Athletes will receive an email informing them of their admission to the in-person phase.

They will then have to confirm their presence within the deadline indicated by the competition organization. In the absence of confirmation from the qualified athlete, the athlete classified in the immediately following position will have the possibility to participate in the competition, respecting the order of classification in the online phase.

- Confirmation of participation in the event must be accompanied by proof of payment of the admission fee for the in-person phase.
- If the elements in a given individual category are not fully completed, athletes who submitted registration in the online phase have direct entry into the in-person phase.
- Once the registration fee has been paid, both for the online classifications and for access to the final, it will not be possible to receive a refund, except if the event is suspended.
- Once registration has been made for the final phase of the competition (whether athletes who have qualified or athletes who have had direct entry due to the situation mentioned in the previous paragraph) and payment has been formalized and the questionnaire has been completed, no changes to the size of the selected shirt will be permitted, regardless of the reason.
- The event's socialnetworks and website will provide more information about updates, briefings, calendar, check-in, orientation, etc.

3. REQUIREMENTS FOR ATHLETES IN THE TEAMS CATEGORY:

- All teams that have paid the registration fee will go directly to the in-person phase on October 16, 17 and 18, 2026.
- Team captains will receive an email informing them of their admission to the in-person phase.
- Along with the confirmation email, athletes will also receive more information for the in-person phase.
- The event's social media and website will then provide more information about updates, briefings, calendar, check-in, orientation, etc.
- Once registration has been made in the final phase, payment has been formalized and the questionnaire has been completed, no changes to the size of the shirt selected at registration will be permitted, regardless of the reason. If there is a change of athlete on the team, it will not be possible to select a new shirt size, having to maintain the size of the shirt selected by the athlete who initially signed up

4. ONLINE PHASE AND REGISTRATIONS:

- Registration is done through CIRCLE21. The athlete/team will be registered in the LX Games competition once they fill in the mandatory fields in the athlete's profile and pay for the registration and complete the online questionnaire on the platform.
- CIRCLE21 will confirm to the athlete/team that they are already officially registered, once they have completed and completed all the previously mentioned requirements.

INDIVIDUAL CATEGORIES:

- Registration for individual categories begins on March 11, 2026 and ends on July 15, 2026.
- The online phase will take place between the 1st and 31st of July 2026. The qualifying WODs will be announced in due course and it will be mandatory for athletes to submit their video by entering the YouTube link in addition to entering their result on the CIRCLE21 platform. The results will be unofficial as soon as the team of judges reviews and validates the video and results of these qualifying WODs.
- On August 30, 2026, the definitive ranking table of athletes in the individual category who qualify for the face-to-face phase will be published.

TEAMS CATEGORIES:

- Registration for the TEAMS categories will take place in two phases: The first phase of registration will begin on March 11, 2026 and close on July 15, 2026. The second phase of registration will start on July 16 and will run until August 31, the closing date for registration. During the second phase of registration, the registration fee will be higher than that established for registration in the first phase.

5. COMPLAINTS DURING THE ONLINE PHASE:

- Complaints in the online classification phase must be submitted within 3 days after the publication of the classification list and must be submitted on the CIRCLE21 platform. Complaints will be analyzed within the following 3 days and responded directly to CIRCLE21.

6. ORGANISATION CLAUSES:

- The organization reserves the unquestionable and inalienable right to accept or reject an athlete's registration. The organization also reserves the exclusive right to validate or invalidate an athlete's scores.
- The LX Games will be doping-free and those athletes who test positive, in addition to not being able to access the monetary prize, will have to expose themselves to the penalties that are determined, and will be expelled from the tournament immediately.

7. TERMS OF ADHERENCE:

- To be able to participate in the event, the athlete confirms through their registration in CIRCLE21 that they are fully and completely in agreement with the standards and guidelines established in this Regulation.
- Once they reach the face-to-face phase, athletes will sign again on site or through the channel enabled by the competition organization, which are fully and completely in accordance with the rules and guidelines established in this Regulation. Minors will have to add the authorization of their legal guardians to it.

8. RANKING AND SCORING SYSTEM:

- The classification, both in the online and in-person phases, will be managed and can be consulted at CIRCLE21.
- During the online phase, the scoring system will follow the reverse order method for classification. 1 point will be awarded to the first, 2 points to the second, and so on. This way, the athlete with the fewest points will be the one who will obtain the best classification in this phase.

- In the face-to-face phase, in the event of a tie, firstly, the total number of first places that each of the athletes, who are tied in the general classification, have obtained in the LX Games competition wods will be taken into account. If the tie continues with this criterion, the result of the last Wod will be taken into account, with the athlete who was in a higher position in the last Wod held in the LX Games competition being ahead in the general classification.
- Therefore, during the online phase the scoring system will be based on ranking.
- In the face-to-face phase, the scoring system will be assigned to the CrossFit Games style: highest score for the winner and, depending on the category, the number of points decreases throughout the classification table. This way, the athlete with the most points will be the one with the best classification (always depending on the number of entries per category).

9.COMPLAINTS AND CLAIMS:

Online and face-to-face phase:

- In either case (online and/or in-person classification) the complaint must be processed through Circle 21.
- NO complaints that have not been processed through the Circle21 platform will be heard or processed. Athletes will have 30 minutes from the time the score for each WOD is published to make this claim, except for the final WOD, which will have 15 minutes of claim time. After this time, no complaints will be entertained.
- Complaints that are considered false, unfounded or made with the intention of affecting the classification process, may lead to restrictions on the ability to make future complaints for the user involved, in addition to a penalty of -25 points in the general classification.

10. CODE OF CONDUCT:

- All athletes registered in LX GAMES agree to compete in a sporting manner and respect the standards, rules and guidelines defined by the organization and/or staff, as applicable in each case.
- Any type of disruptive behavior, whether verbal, psychological or physical, towards any member of the organization and/or LX GAMES staff, judge, any athlete, spectator and sponsor of the event will be grounds for penalty, suspension, disqualification, removal from the event and/or adoption of legal measures if the situation requires it.
- Any action that compromises the ability of another athlete to compete fairly and under equal conditions, or that hinders the athlete's communication with the judge or any other member of the organization, will be subject to analysis and may result in penalty, suspension, disqualification and/or adoption of legal measures.
- If any coach/trainer/mentor falls into any of the aforementioned situations, this will result in a loss for the athlete, since any penalty, suspension or other measure adopted will be applied to both: coach/trainer/mentor and athlete.
- It will be the event director who, ultimately, adopts the sanction to be applied. This decision will be irreversible and its non-acceptance by the coach/trainer/mentor and/or athlete will result in the security forces adopting the necessary measures.
- The obligation to comply with the rules of conduct also applies to any spectator present at the LX Games, and the aforementioned sanctions may be applied to anyone who does not comply with them.

11. PRIZES:

Individual Elite:

1st – €2,000

2nd – €1,000

3rd – €500

Individual Master +35:

1st – €750

2nd – €500

3rd – €250

Individual Intermediate:

1st – €500

2nd – €250

3rd – €100

Teams RX:

1st – €1,200

2nd – €800

3rd – €400

Teams Intermediate:

1st – €700

2nd – €500

3rd – €300

Teams Scaled:

1st – €400 (vouchers from competition partners)

2nd – €300 (vouchers from competition partners)

3rd – €200 (vouchers from competition partners)

- It is the responsibility of the winners and/or athletes who obtain any economic prize in their category, to present identification and valid bank details when requested, and to comply with the payment of all applicable taxes in relation to any prize that the LX GAMES organization awards.
- All prizes awarded by the LX GAMES organization are subject to applicable taxes and withholdings and the winner's fulfillment and acceptance of the corresponding prize.
- The organization reserves the right to modify and/or reduce the prizes awarded in each category if a category is incomplete and not all available places are occupied in the face-to-face phase.

12. CHECK-IN

- Check-in will take place on Thursday - October 15, 2026, between 2:00 pm and 7:00 pm, and on Friday - October 16, 2026, between 12:00 pm and 5:00 pm, with athletes being required to complete their check-in process at least 90 minutes before their first heat. **It is mandatory that all athletes/team members are present during the check-in process, so that each athlete's personal data can be verified (presentation of CC is mandatory).**
- The check-in process will take place at Fonte Luminosa Alameda – 1900-221 Lisbon, Portugal

13. PERSONAL DATA PROTECTION

In accordance with Regulation (EU) 2016/679, of April 27th (GDPR), and Organic Law 3/2018, of December 5th (LOPDGDD), the following information regarding your personal data is provided:

Responsible for processing your data

The data provided in this form will also be treated by the LX Games organization as co-responsible for the processing of personal data for the purpose of managing your participation in this competition, keeping you informed about its actions and making audiovisual recordings and photographs during its development.

Purpose of treatment

The data you provide to us will be processed for the main purpose of managing

properly register for the LX Games. We inform you that there will be photographers in the competition and by participating in it, you consent to the use of your image for commercial purposes. If you do not wish for your image to be used in the media of those responsible, we ask that you refrain from participating in the competition.

Data recipients

The data will not be transferred to third parties except as a legal obligation applicable to the organization of the event, when necessary to respond to judicial or administrative requests or to address possible complaints or when you grant your express consent. If you register for this competition, data will be communicated to the organizers of this event, as well as to judges, including your identification data, personal brands, competition results. This communication is necessary as part of the organization. Likewise, if you authorize it, your exclusive contact details will be transferred to the event sponsors.

Data conservation

Your data will be kept for as long as it is necessary for the purposes that motivated its collection, for the legal deadlines that dictate its custody and for as long as necessary to deal with possible complaints. If you authorize the receipt of commercial information and the use of images, your data will be kept until you request its deletion.

Rights

You can exercise your rights of access, rectification, suppression, opposition, portability and limitation, request download of communications, or revoke the consent granted, by sending your request in writing to the organizers of LX Games.

CONSENT REQUEST:

By registering for LX GAMES, the participant accepts the application of these Regulations and the use of their image for commercial purposes, including its publication in the media of those responsible.

During the event, photographs and videos will be taken to promote the event, sponsors and products derived from it. The organization of LX GAMES intends to use the images in the petition in photographic representations, audio and video content and other forms of reproduction, which will be carried out through:

- Own website and social media accounts, those of sponsors or references.

- Any other advertising material in paper or electronic format.

With registration, the event organization is AUTHORIZED, to use, limited to the event's promotional/advertising activity, my image, as it was portrayed during the event itself, in its entirety or in part, individually or together with other material, including, by way of example and not limitation, texts, photographs or images, free of charge and without any temporal, territorial or related limitations to the form of use, frequency of use or means of dissemination chosen.

